

## INDICE

<b>Presentazione</b>		5
<b>Introduzione</b>		7
<b>PARTE PRIMA</b>		
<b>Il disegno per il progetto</b>		
1	La geometria come strumentazione dell'architetto	11
2	Le tecniche grafiche	21
3	I sistemi di rappresentazione geometrica: generalità	33
4	Il disegno tecnico	47
<b>PARTE SECONDA</b>		
<b>Il disegno per il rilievo</b>		
5	Problemi e metodi	71
6	Rappresentare il paesaggio	73
7	Rappresentare la città	79
8	Rappresentare l'architettura	83
9	Gli ordini architettonici: il linguaggio, il disegno	91
10	Il Taccuino: viaggiare nell'architettura <i>Silvia Mantovani</i>	107
<b>SCHEDE</b>		
S1	La propedeutica	119
S2	Il layout degli elaborati grafici	123
S3	Le ombre	133
S4	L'uso di griglie e simmetrie	139
S5	Il disegno veloce	143
S6	I sistemi voltati: forme e geometrie	147
<b>ESERCITAZIONI</b>		153
<b>Bibliografia</b>		185
<b>Credits</b>		187